

Bewertung von Apps für Kinder

In welche Genres lassen sich Apps einteilen?

App-Genres:

- Bilderbuch/ Kinderbuch (z.B. Geschichten, Märchen, Sagen, Verse)
- Brettspiel (z.B. Legespiele)
- Kartenspiel (z.B. Memory)
- **Kreativität (z.B. Apps für medienpraktische Arbeit mit Kindern)**
- Lernspiel (z.B. Mathematik, Naturwissenschaft, Technik, Natur & Umwelt, Sprache, Alltagswissen, Malen & Gestalten, Musizieren)
- Spielzeug/ Spielzeugwelten (z.B. Lego, Barbie)
- Unterhaltungsspiel (z.B. Puzzle, Such- und Wimmelbilder, klassische Computer-/ Videospiele)
- Video/ Film (z.B. Apps zu Fernsehserien, zur gezielten Auswahl von Videoclips)
- Web-/ Browser-App (z.B. Elterninformationen, Jugendschutz)
- Basis-/ System-App (soweit verwendbar in der pädagogischen Praxis)
- Sonstiges (z.B. nicht Zuordenbares)

Bewertung von Apps

Die Gliederung der Bewertung umfasst die Bereiche:

- Inhalt
- Spielspaß-Wertung
- Pädagogische Bewertung
- Sicherheit und Kosten
- Bedienung und Technik
- Angaben zu Version / Betriebssystem / Hersteller

Inhaltsangabe

- Die Inhaltsangabe sollte folgende Fragen beantworten:
- Welche Inhalte werden vermittelt, wie erfolgt dies spielerisch und technisch?
- Was für eine Geschichte wird erzählt?
- In welches Setting ist die Handlung eingebunden (wo spielt sich das Geschehen ab)? Wie wird in dieses eingeführt?
- In welchem Bezug steht das Szenario zur Lebenswelt der Kinder?
- Wer sind die handelnden Figuren? Wie werden diese charakterisiert?
- Welche Spielmechanismen kommen zum Einsatz?
- Welche Interaktionen finden statt, wie werden Probleme dargestellt und gelöst? Wie wird die Dringlichkeit der Aufgabe vermittelt?
- Welche Rückmeldungen erhalten die Kinder?
- Welche Freiheitsgrade bietet die App (ist sie linear oder offen)?

Spielspaß-Wertung

Unter „Spielspaß“ werden die Faktoren aufgeführt, die Einfluss auf die Motivation haben, die App zu nutzen

Pädagogische Bewertung

Kindersoftware sollte ...

- pädagogisch durchdacht und an pädagogischen Zielen orientiert sein
- die Kreativität fördern

- zum gemeinsamen Erleben einladen
- Geschichten erzählen, die an die Alltagswelt anknüpfen und kommunizierbar sind
- konstruktive Lösungsstrategien vermitteln
- dazu beitragen, die Welt besser zu verstehen und über einen Lerneffekt verfügen
- motivieren, sich nicht aufdrängen und transparent und fair gestaltet sein.

Sicherheit und Kosten

In diesem Feld sollten Merkmale der App aufgeführt werden, die den Kinder-, Jugend- und Datenschutz betreffen (könnten)

Bedienung und Technik

In dieser Kategorie geht es um die Frage, ob die App gut bedien- und einsetzbar ist. Folgende Aspekte sollten dabei berücksichtigt werden:

- Ist die App für die angesprochene Altersgruppe gut bedienbar?
- Funktioniert sie technisch einwandfrei?
- Lässt sie sich sowohl auf Smartphones als auch auf Tablets gut einsetzen?
- Nutzt sie die technischen Möglichkeiten der Mobilgeräte?
- Funktionieren die angebotsabhängigen technischen Features (z. B. Zugriff auf Kamera, Fotoalbum, externes Mikrofon im Gerät, Schließfunktion, Speicherung von Spielständen)?
- Sind Text, Audio und Grafik altersgerecht gestaltet?
- Lesbarkeit der Texte (Schriftgröße, Schriftart, Kontrast)
- Vertonung der Texte / Inhalte
- Lautstärkeregelung für Texte, Stimmen, Geräusche, Klangbilder
- akustische Elemente unterstützen die Rezeption, lenken nicht ab und stören nicht
- Verwendung intuitiv verstehbarer Piktogramme und Standard-Icons als Navigationselemente
- visuelle und / oder akustische Hilfestellungen
- fehlerfreie Rechtschreibung, Grammatik, Übersetzung der Texte