



6. NACHT DES WISSENS

16. Oktober 2021 • 17 bis 22 Uhr
An 18 Standorten in Schwerin

EINTRITT FREI



www.nachtswissens-schwerin.de

Mit dem Programm
BUS & BAHN
Kostenlos nutzen
von 16-23 Uhr



www.nachtswissens-schwerin.de

EINTRITT,
mit dem Programmheft,
BUS & BAHN
FREI



Wieso? Weshalb? Warum?

Schnell erklärt mit der

„Nacht des Wissens“ App

So geht es: Laden Sie die App „NdW-AR“
aus dem App Store bzw. Google Play Store.

Starten Sie die App und erfassen mit der
Kamera das eingerahmte Bild.

Jetzt wird Ihnen die Nacht des Wissens
multimedial erklärt.



**Bitte informieren Sie sich vor
Ihrem Start in die NACHT unter
www.nachtdeswissens-schwerin.de
über die aktuell geltenden
Corona-Regeln in Schwerin.**



**INFO:
Maskenpflicht
und 3G-Regel an
den 18 Standorten**

Herzlich willkommen bei der 6. NACHT DES WISSENS in Schwerin!

Moderne Medien haben den Zugang zu wissenschaftlicher Information erleichtert, verbreiten aber auch Fehlinformationen und Verschwörungstheorien, die Menschen verunsichern können. Umso wichtiger ist es, dass die Akteure der Wissenschaft zeigen, wie wissenschaftlicher Erkenntnisgewinn funktioniert.

Wissenschaftsthemen sind in aller Munde. Ob Klimawandel, selbstständig lernende künstliche Intelligenzen oder neue Krankheiten wie Covid 19 – die Themen werden intensiv diskutiert. Das Wort von Wissenschaftlerinnen und Wissenschaftlern und die Ergebnisse ihrer Forschung haben dabei großes Gewicht. Deshalb freue ich mich, dass wir 2021 nach einem Jahr Corona-Pause mit der NACHT DES WISSENS wieder dieses kleine Festival der Wissenschaftskommunikation erleben werden.

Die Schweriner NACHT DES WISSENS stellt die Wissenschafts- und Forschungsszene direkt vor Ihrer Haustür vor. Insgesamt 18 Orte der Wissensvermittlung und Wissenschaft öffnen dazu am 16. Oktober 2021 ab 17 Uhr ihre Türen. Seien Sie herzlich eingeladen zu einer nächtlichen Entdeckungsreise durch die Wissenschaftsstadt Schwerin, in der man lernen, forschen und studieren kann.

Zum ersten Mal dabei ist in diesem Jahr das Digitale Innovationszentrum, das die Landeshauptstadt im Perzina-Haus eingerichtet hat. Es ist eine Kombination aus Coworkingraum, Werkstatt und Treffpunkt für die IT-Szene. Genutzt wird der Treffpunkt von einer jungen Community aus Tüftlern, Akteuren der Kreativwirtschaft, Start-up-Unternehmen, Gründerinnen und Gründern mit digitalen Geschäftsideen, Freiberuflern und regionalen Partnern der Wirtschaft, die sich austauschen wollen und gemeinsam Ideen und Projekte entwickeln.

Zu erleben sind während der NACHT DES WISSENS Projekte, Ausstellungen, spannende Vorträge und Diskussionen, Führungen, fesselnde Experimente und Mitmach-Aktionen.

Den Mitarbeiterinnen und Mitarbeitern der beteiligten Einrichtungen und Unternehmen danke ich für ihr großartiges Engagement und allen Partnern für ihre Unterstützung.

Ihr



Dr. Rico Badenschier

Oberbürgermeister der Landeshauptstadt Schwerin





**FÖRDERER VON
HOCHSCHULEN
IN SCHWERIN e.V.**

In unserem Verein arbeitet ein Kreis von Unternehmen, Repräsentanten der Schweriner Hochschulen, öffentlicher Institutionen und Einrichtungen sowie engagierte Bürgerinnen und Bürger, die den Ausbau des **Hochschul- und Wissenschaftsstandortes Schwerin** aktiv unterstützen.

Als gemeinnütziger Verein sind wir eine Plattform für alle Unterstützer von Hochschulen in Schwerin.

Förderer von Hochschulen in Schwerin e. V.
www.studieren-in-schwerin.de

Initiator und Organisator der NACHT DES WISSENS in Schwerin

FREIE FAHRT MIT BUS UND BAHN ZU ALLEN VERANSTALTUNGEN

Mit dem Programm fahren Sie in Bus und Bahn des Schweriner Nahverkehrs an diesem Abend gratis und pendeln von 16:00 Uhr bis 23:00 Uhr zwischen den 18 Schweriner Veranstaltungsorten.



www.nahverkehr-schwerin.de



Mit dem Programm
BUS & BAHN
Kostenlos nutzen
von 16-23 Uhr

18 TEILNEHMENDE UNTERNEHMEN / EINRICHTUNGEN



- 1** Relias Learning GmbH
Bleicherufer 25 / 19053 Schwerin
- 2** Bertelsmann Accounting Services Schwerin GmbH
Bleicherufer 25 / 19053 Schwerin
- 3** Bildungswerk der Wirtschaft MV e.V.
c/o Vereinigung der Unternehmensverbände für Mecklenburg-Vorpommern e. V.
Graf-Schack-Allee 10A / 19053 Schwerin
- 4** CAMPUS AM ZIEGELSEE
Seminargesellschaft für Wirtschaft und Soziales mbH
Ziegelseestraße 1 / 19055 Schwerin
- 5** Designschule Schwerin
Bergstraße 38 / 19055 Schwerin
- 6** Digitales Innovationszentrum Schwerin
Wismarsche Straße 144 / 19053 Schwerin
- 7** Fachhochschule des Mittelstands (FHM), Campus Schwerin
August-Bebel-Straße 12 / 19055 Schwerin
- 8** TGZ Technologie- und Gewerbezentrum
- 18** TGZ Technologie- und Gewerbezentrum
- 9** (Krebsförden)
- 15** (Krebsförden)
- 17** (Lankower See)

- 8 Hacklabor Schwerin
Hagenower Straße 73, TGZ Haus 1 / 19061 Schwerin
- 9 HANS BODE Innovative Büroelektronik GmbH
Eckdrift 97 / 19061 Schwerin
- 10 Helios Kliniken Schwerin
Wismarsche Straße 393 – 397 / 19055 Schwerin
- 11 Kunstverein für Mecklenburg und Vorpommern in Schwerin
KUNSTHALLE im E-Werk
Spieltordamm 5 / 19055 Schwerin
- 12 MEDIATOP Schwerin der MEDIENANSTALT M-V
Wismarsche Straße 110 / 19053 Schwerin
- 13 MEDIENANSTALT Mecklenburg-Vorpommern/Anstalt des öffentlichen Rechts
Bleicherufer 1 / 19053 Schwerin
- 14 Regionales Berufliches Bildungszentrum der Landeshauptstadt Schwerin –
Gesundheit und Sozialwesen
Abteilung Gesundheit: Dr.-Hans-Wolf-Str. 9 / 19055 Schwerin
Abteilung Sozialwesen: Arsenalstr.30 / 19053 Schwerin
- 15 S.K.M. Informatik GmbH
Eckdrift 95 / 19061 Schwerin
- 16 Stadtwerke Schwerin GmbH
InfoPoint, Klosterstraße 19 / 19053 Schwerin
- 17 Stern Auto GmbH
Bremsweg 4 / 19057 Schwerin
- 18 Trebing & Himstedt Prozeßautomation GmbH & Co. KG
Wilhelm-Hennemann-Straße 13 / 19061 Schwerin

Förderung der 6. Nacht des Wissens durch:





Die **Relias Learning GmbH**, eine Tochter der Bertelsmann Education Group, ist weltweit einer der führenden Anbieter von digitaler Bildung speziell für das Gesundheitswesen. Zu den Lösungen des Unternehmens gehören das Relias LMS, ein intuitives Learning Management System, sowie didaktisch hochwertige und interaktive E-Learning-Kurse zu einer Vielzahl von Themen. In Deutschland lernen mehr als 220.000 Menschen in ca. 200 Krankenhäusern, Pflegeheimen und ambulanten Pflegediensten mit Relias.

Präsentation:

- Wer sind wir, wie ticken wir, wie machen wir unsere Kunden glücklich, warum sind wir ein spannendes Unternehmen?
- Wie sieht ein guter E-Learning-Kurs aus?
- Quiz mit dem Relias LMS, unserem Glücksrad und tollen Preisen

17:00 – 22:00 Uhr durchgängig

*Es besteht aufgrund der aktuellen Situation eine Anmeldepflicht.
Anmeldungen bitte unter: info.beas.de@bertelsmann.de*





Bei **Bertelsmann** erleben Sie die Welt der Medien, Dienstleistungen und Bildungsangebote. Zum Konzernverbund gehören die Fernsehgruppe RTL Group, die Buchverlagsgruppe Penguin Random House, der Zeitschriftenverlag Gruner + Jahr, das Musikunternehmen BMG, der Dienstleister Arvato, die Bertelsmann Printing Group, die Bertelsmann Education Group sowie Bertelsmann Investments.

Die Bertelsmann Accounting Services (BeAS) sind ein internationales Netzwerk regionaler Accounting Shared Service Center. Wir standardisieren Prozesse, um die Abläufe im Rechnungswesen unserer internen Kunden zu optimieren und zu automatisieren. Hierzu setzen wir neueste Technologien ein. Der Standort Schwerin ist in 2015 aus der Buchhaltung von Gruner + Jahr hervorgegangen. Mit unserem Team übernehmen wir insbesondere die Kreditorenbuchhaltung und Reisekostenabrechnung der Bertelsmann Firmen.

Lasst Euch begeistern von der Vielfalt eines weltweit agierenden Medienkonzerns!

Erfahrt mehr über die Buchhaltung der Zukunft:

BeAS beschäftigt sich seit Jahren mit neuen Trends und Entwicklungen in der Buchhaltung, so auch mit Robot Process Automation (RPA) und Machine Learning (ML). Wir wollen Euch zeigen, welchen Beitrag Bertelsmann Accounting Services leistet, um die Buchhaltung zu automatisieren und weiterzuentwickeln.

Vorträge und anschließende Fragerunden zum Thema „Robotics“ und „Machine Learning“

Wenn Ihr Euch für Themen der modernen Buchhaltung interessiert, könnt Ihr Euch an unserem Karrierestand informieren und dort das Gespräch mit unseren Mitarbeitern suchen.

17:00 – 22:00 Uhr, durchgängig

Vorträge, Präsentationen, Gespräche/Diskussionen

Die Veranstaltung endet um 22:00 Uhr.

Es besteht aufgrund der aktuellen Situation eine Anmeldepflicht. Anmeldungen bitte unter: **info.beas.de@bertelsmann.de**





Das **Bildungswerk der Wirtschaft MV e.V. (BdW)** weckt und fördert die Begeisterung für technisch-naturwissenschaftliche Themen in vielfältigen, praxisnahen und innovativen Projekten. In Kitas, Horten und der Tagespflege ermöglichen wir Kindern ab 3 Jahren Zugang zu den spannenden Themen aus den Bereichen Mathematik, Informatik, Naturwissenschaften und Technik (MINT) und bilden Erzieherinnen und Erzieher weiter. In Projekten für unsere Schüler/-innen entdecken und entwickeln Jungen und Mädchen ihre Talente im MINT-Bereich und werden bei ihrem Übergang von der Schule in den Beruf begleitet. Zusammen mit der Vereinigung der Unternehmensverbände MV ist das BdW überzeugt, dass gute frühe MINT-Bildung für mehr Bildungsgerechtigkeit und Kompetenzentwicklung steht, sowie die große Chance bietet, den Fachkräftenachwuchs für Mecklenburg-Vorpommern zu sichern.

Unsere Projekte im MINT-Bereich:

Unsere Projekte im MINT-Bereich: MINTKids MV • Create MV • Boys´Day und Girls´Day • BOGEN • Zeig, was du kannst! • nordbord • MINT-Schule • MINTforum MV • Berufswahlsiegel MV • SCHULEWIRTSCHAFT MV

MINT ist überall: Mitmachen, Entdecken und Staunen für jedermann

Zusammen mit Kindern ab 3 Jahren forschen wir an diesem Abend zu einfachen naturwissenschaftlichen, mathematischen und technischen Phänomenen.

Schulkinder ab 10 Jahren haben die Gelegenheit, sich als Brückenbauer:innen zu betätigen, einmal einen echten Roboter zu steuern oder physikalische Experimente auszuprobieren.

Auch die Eltern kommen nicht zu kurz – lassen Sie sich überraschen, wie MINT-Versuche für Kinder auch die Großen fesseln können.

Unsere Projektleiterinnen freuen sich, Ihnen die bunte Palette der MINT-Bildung und den damit verbundenen Projekten im BdW vorzustellen. Für die praktische Vielfalt am Abend stehen die Projekte MINTKids MV, MINTforum MV, Create MV, nordbord und Zeig, was du kannst! für Sie bereit.

Ihr seid neugierig? Wir freuen uns auf Euch! Referentinnen: Anika Barchfeld, Melanie Dettmann, Dr. Annemarie Nack

17:00 Uhr - 22:00 Uhr, durchgängig

Mitmachen, Experimentieren, Diskutieren und vieles mehr!





Auf dem **CAMPUS AM ZIEGELSEE** befinden sich Höhere Berufsfachschulen und Fachschulen für Gesundheits-, Pflege- und Sozialberufe, eine Kita, eine Grundschule mit integriertem Hort, eine Integrierte Gesamtschule mit gymnasialer Oberstufe sowie die Hochschule ISBA. Außerdem umfasst das vielfältige Angebot kulturelle Veranstaltungen, Seniorensport und vieles mehr.

Gesund und natürlich durchs Leben. Der Campus am Ziegelsee lädt herzlich zu einem gemeinsamen Kneipp(-en) Abend ein! Auf Grundlage der Philosophie von Sebastian Kneipp haben wir verschiedene Gesundheitsangebote für Sie vorbereitet!

Wie schmeckt`s? Naturküchenvarianten entdecken!

Mit Kürbis, Kräutern und anderen saisonalen Produkten aus unserer Region zaubert Küchenchef Hannes Selle moderne Variationen für Ihre Geschmacksnerven.

17:00 - 21:00 Uhr, durchgängig

Die sprachliche und motorische Entwicklung von Kindern

Was ist bis wann und warum gesund? Die Studiengänge Logopädie und Physiotherapie geben Infos zur sprachlichen sowie motorischen Entwicklung von Kindern. Wir beantworten Ihre Fragen!

17:00 - 21:00 Uhr, durchgängig

Erfahren Sie Ihre Sinne neu und balancieren Sie so durchs Leben!

Kommen Sie ins Labyrinth der Sinne und schärfen Sie Ihre Wahrnehmung! Darüber hinaus kann sich Groß und Klein bei Übungen zur Verbesserung des Gleichgewichtes und der Koordination ausprobieren!

17:00 - 21:00 Uhr, durchgängig

Interaktives Angebot

Einmal tief durchatmen!

Spielerische Entspannungsangebote für Kinder!

17:00 - 21:00 Uhr, durchgängig

Interaktives Angebot

Vorstellung der Hochschule und Rundgang auf dem Campus

Dauer: 20 Minuten

Führung

Nach Bedarf

Die Veranstaltung endet um 21:00 Uhr.





Die **Designschule** setzt in ihrem Ausbildungskonzept auf die praxisnahe Vermittlung von Kenntnissen und Fertigkeiten in den drei Fachrichtungen Mode-, Game- und Grafikdesign.

Alle Dozenten kommen aus der Praxis und arbeiten bereits lange in ihrem Metier, sodass sie die Berufsrealität hervorragend in den Unterricht integrieren können. Dabei legt die Designschule Wert auf interdisziplinäres und genreübergreifendes Denken und Handeln.

Parallel zur Ausbildung können die Auszubildenden ihre Fachhochschulreife erlangen.

Workshop – Einfache Naturstudien

Entfliehen Sie dem Alltagsstress und probieren Sie es doch mal mit Zeichnen. Wir bringen Ihnen anhand von einfachen Naturstudien die Grundlagen des Zeichnens bei. Der Schwerpunkt dieses Kurses liegt im bewussten Sehen und Wahrnehmen und im Versuch, diese Eindrücke zu Papier zu bringen.

Kirk Sora

17:00 Uhr, Dauer: 120 Minuten

Raum 401, Teilnehmerzahl: 12

Workshop – Buchbinden nach japanischem Vorbild

Die Bindemethode nach japanischem Vorbild verbreitete sich einst von China über Ostasien. Zur Nacht des Wissens wird Sie Ihnen an der Designschule nähergebracht. Mit viel Liebe zum Detail lernen Sie anhand dieser Methode, ihr eigenes kleines Notizbuch zu binden.

Ute Kleim

17:00 Uhr, Dauer: 120 Minuten

Raum 301, Teilnehmerzahl: 12

Vortrag/Führung – Die Designschule stellt sich vor

Erfahren Sie alles über die kreativen Ausbildungsgänge an der Designschule - mit einer abendlichen Führung durch das Schulgebäude.

Maria Weding

18:00 Uhr, Dauer: 60 Minuten

Foyer der Designschule, Teilnehmerzahl: 30

Die Veranstaltung endet um 19:00 Uhr.

Anmeldungen zu den Workshops bis zum 07.10.2019 unter 0385 5559775





Das **Digitale Innovationszentrum** der Landeshauptstadt Schwerin ist ein interdisziplinäres Kompetenzzentrum zur Förderung der Gründerszene und der digitalen Innovationskraft in Schwerin.

In den Mauern der ehemaligen Stadtbibliothek stellen wir den Raum und die Methoden, um die Zukunft innovativ und vor allem proaktiv zu gestalten.

Unsere Türen stehen offen für alle, die etwas (mit) bewegen wollen. Wissensträger, Visionäre, Gründungsinteressierte, Klein- und Mittelständische Unternehmen aller Branchen sowie die Akteure der öffentlichen Verwaltung und Bildungszentren vernetzen wir miteinander.

Mit den Transformationslaboren eröffnet das Digitale Innovationszentrum Schwerin ein Experimentierfeld, um in Co-Kreativen Formaten gemeinsam an zukunftsfähigen Projekten zu arbeiten.

Dazu greifen wir Themen auf und initiieren, konzipieren und begleiten die Prozesse. Derzeit laufen bereits Labore zu den Themenbereichen Smart City und E-Government.

Das GRÜNDER STUDIO richtet sich an Talente mit Unternehmergeist. Coaches und Experten unterstützen mit visuellen und agilen Arbeitsmethoden und helfen Geschäftsideen zu konkretisieren sowie die richtigen Akteure miteinander zu vernetzen.

Von der ersten Eingebung bis hin zur Gründung. Das Digitale Innovationszentrum bietet der Gründer Community den Raum in Schwerin.

Digitales Innovationszentrum Schwerin

Come in and finde out!

Wir stellen Ihnen das Digitale Innovationszentrum Schwerin vor.

GRÜNDER STUDIO - Entrepreneur Programm für alle, die eine Geschäftsidee in sich tragen.

17:00 Uhr

Perzina Saal, 1. Obergeschoss

Transformationslabor „Smart City Schwerin“ – Gemeinsam arbeiten wir im Co-Kreativen Format an einem Zukunftsbild unserer Stadt.

18:00 Uhr

Perzina Saal, 1. Obergeschoss

Die Veranstaltung endet um 19:00 Uhr.





Digitalisierung & Agilität – eine perfekte Symbiose?!

Was ist das eigentlich?

Hinter den anfangs möglicherweise etwas sperrigen Begriffen verbergen sich ungeahnte Möglichkeiten – wir wollen Ihnen ein paar davon aufzeigen! Im Forschungsprojekt „Agile Transformationen in MV“ erarbeiteten 152 Studierende verschiedene Themenschwerpunkte im Rahmen der Agilität. Was ist Agilität überhaupt? Was hat das mit unserem wirtschaftlichen (und privaten) Handeln zu tun? Ist MV agil?

Gemeinsam mit unseren Studierenden zeigen wir Ihnen spielerisch, was hinter agilen Methoden steckt und wie Sie diese in Ihre eigenen Lebenswelten übertragen können. Die Studierenden und die Co-Initiatorin des Projekts Valerie Elss M.Sc. reflektieren dabei die wichtigsten Erkenntnisse aus dem Forschungsprojekt und zeigen das Potenzial für unser Bundesland auf. #AgilesMV

Valerie Elss M.Sc., Pia Winkler M.A. und Studierende der FHM

17:00 Uhr, Dauer: 45 Minuten

Raum: 1/10, Vortrag, Diskussion

Müssen wir uns Sorgen machen, wenn Schülerinnen und Schüler von Quereinsteigern unterrichtet werden? Oder können wir den neuen „Lehrkräften“ etwas zutrauen?

Wo ist eigentlich der Unterschied, könnte man sich fragen, zwischen regulär ausgebildeten Pädagogen und Quereinsteigern - kommt es, wenn man der aktuellen „Hattie-Studie“ folgt, nicht vielmehr auf den individuellen Einzelnen an? Kurzum: Vieles hängt demnach davon ab, ob die zukünftige Lehrerin oder der Lehrer in der Lage ist, junge Menschen in all ihren Entwicklungsphasen ernst zu nehmen, sie zu begleiten und dabei eine Menge Freude an seinem Beruf zu haben. Hohe Anforderungen, aber erlernbar?

Dr. Gabriele Taube

18:00 Uhr, Dauer: 30 Minuten

Raum: 1/10, Vortrag

Anwendungspotenziale der Sozialpsychologie

Die Sozialpsychologie beschäftigt sich mit dem Erleben und Verhalten im Rahmen sozialer Kontexte. Soweit so gut – aber wie hängt dies mit Hilfeverhalten, unserer Gesundheit oder auch sogar mit unserem Entscheidungsverhalten zusammen? Der interaktive Vortrag gibt einen Ausblick auf diese und weitere spannende Anwendungsbereiche.

Pia Winkler M.A.

19:00 Uhr, Dauer: 30 Minuten

Raum: 1/10, Vortrag

Die Veranstaltung endet um 20:00 Uhr.



**Hal** Hacklabor . de

Das **Hacklabor** ist ein Hackerspace/Makerspace im TGZ Schwerin für Menschen, die Interesse am kreativen Umgang mit Technik haben. Hier geht es um Hardware, Software, gesellschaftliche Themen und das Drumherum.

Das Hacklabor wurde 2016 vom Hackspace Schwerin e.V. eröffnet.

Führung durch das Hacklabor

17:00 – 22:00 Uhr, Führung

Licht

Der Bastelworkshop lässt Dir ein Licht aufgehen. Löten, Bauen und Mitnehmen.

17:00 – 22:00 Uhr, Mitmach-Aktion

Open Bike Sensor

Es wird der Open Bike Sensor vorgestellt.

17:00-22:00 Uhr, Mitmach-Aktion

Hacker und Hackerspaces - Was ist das eigentlich?

Eine Einführung in die Welt der Hackerspaces und der Hackerkultur.

Beginn: 18:00 Uhr

Dauer: 45 Minuten, Vortrag

Smart City - Eine Einführung.

Smart City ist nach Digitalisierung einer dieser Begriffe, die in vieler Munde sind, aber unter denen sich keiner so recht etwas vorstellen kann und es viele unterschiedliche Sichtweisen gibt. Dies wird hier versucht zu entwirren und zu klären, was das mit Open Data zu tun hat.

Beginn: 19:00 Uhr

Dauer: 45 Minuten, Vortrag

Cyber

Ein Tauchgang in den Cyberspace.

Beginn: 20:00 Uhr

Dauer: 45 Minuten, Vortrag

Die Veranstaltung endet um 22:00 Uhr.

Für Kinder ab 8 Jahren geeignet.





Explore. Inspire. Improve

HANS BODE Innovative Büroelektronik GmbH

Die Welt des Imaging und der Information ist bunt und aufregend! Seit über 30 Jahren begleiten wir Kunden mit spürbarer Leidenschaft und sind für sie Integrations- vor allem aber Innovationspartner auf einem spannenden Weg in die IT-Welt von morgen mit all ihren Chancen und Herausforderungen.

Wir verstehen uns als Integrations- und Innovationspartner in der IT-Welt.

Wir sind der Partner, der Sie dabei unterstützt...

- Ihre Geschäftsprozesse zu transformieren, um effektiver und effizienter zu sein.
- Ihre Organisation zu beschleunigen durch die Optimierung der Informationsprozesse.
- Ihre Prozesse durch Plug & Play-Lösungen zu vereinfachen und stärkeren Fokus auf Ihre Ziele zu legen.

Digitale Prozesskette

Gemeinsam mit der S.K.M. Informatik GmbH zeigen wir Ihnen anhand vieler praktischer Beispiele die Erstellung eines dreidimensionalen Objektes.

3D-Drucktechnologien

Angefangen von seiner Erfassung, der Aufbereitung der Daten bis hin zur Ausgabe über einen 3D-Drucker können Sie den Prozess direkt vor Ort nachvollziehen. Wir stellen Ihnen die vielfältigen Anwendungsszenarien der 3D-Druck Technologien vor.

3D-Drucktechnologie-Designworkflow-Nachbearbeitung

3D-Anwendungen

Konzeptmodellierung:

Fertigung eines Handmusters, was eine haptische Bewertung und Kommunikation ermöglicht



Funktionale Prototypen:

Funktionale Prototypen im 3D-Druck, um Designs interaktiv und präzise zu prüfen und zu perfektionieren

Serienfertigung:

3D-Druck wird in Herstellungsprozesse integriert für die Entwicklung und Bereitstellung von Produktionswerkzeugen

Endprodukte:

Konstruktionsänderungen während der Konstruktionsphase

3D-Scannen

Erfassung von Objekten mittels Scan und Photogrammetrie

Augmented Reality

Setzen Sie mit uns ein virtuelles Puzzle zusammen und erleben Sie spielerisch Augmented Reality. Als besonderes Highlight haben wir zusätzlich eine Microsoft HoloLens Brille vor Ort, mit der wir Ihnen Mixed Reality vorstellen möchten. Sie können live erleben, wie virtuelle 3D-Objekte vor unseren Augen in die reale Welt eingeblendet werden. Lassen Sie sich in die dreidimensionale digitale Welt entführen!

**17:00 – 22:00 Uhr, durchgängig
Präsentationen, praktische Beispiele****Einfache Grafiken für Social-Media erstellen****18:00 – 18:40 Uhr****Vortrag**

Die Veranstaltung endet um 22:00 Uhr.



Die **Helios Kliniken Schwerin** gehören zu den Einrichtungen der Maximalversorgung und sind universitärer Campus der MSH Medical School Hamburg. Sie bestehen aus dem Klinikum und der Carl-Friedrich-Flemming-Klinik und zählen zu den größten Krankenhäusern in Mecklenburg-Vorpommern. Als Maximalversorger mit 1560 Betten decken die Helios Kliniken Schwerin alle Fachbereiche der modernen Medizin ab. Im Interesse der optimalen Patientenversorgung sind 40 chefarztgeführte Kliniken und Institute, mehrere Funktionsabteilungen, Ambulanzen und Tageskliniken miteinander vernetzt. Das stationäre Leistungsspektrum wird durch die psychiatrischen Tageskliniken in Schwerin, Ludwigslust, Sternberg und Wismar, die onkologische Tagesklinik in Schwerin sowie Medizinische Versorgungszentren in Gadebusch und Schwerin ergänzt.

Die Zukunft der Chirurgie? Was unser OP-Roboter Da Vinci alles kann – und wieso der Operateur dennoch unverzichtbar ist.

3 Durchgänge (max. 10 Besucher)

18:00, 19:00 und 20:00 Uhr

Der Weisheit letzter Schnitt? Wann ist eine Operation bei übergewichtigen Patienten hilfreich und was ist Adipositas eigentlich?

3 Durchgänge (max. 10 Besucher)

18:00, 19:00 und 20:00 Uhr

Die spannende Reise ins Gehirn! Einen Schädel öffnen wie ein Neurochirurg? Probieren Sie es aus, mit Bohrer, Skalpell – und einer Kokosnuss.

3 Durchgänge (max. 10 Besucher)

18:00, 19:00 und 20:00 Uhr

Defektivarbeit am Reagenzglas!

Im Labor kommen Sie Bakterien und Viren auf die Spur.

3 Durchgänge (max. 10 Besucher)

18:00, 19:00 und 20:00 Uhr

Minimalinvasive Eingriffe mit Röntgenblick ins Herz. Dank dieser Technik lassen sich ernsthafte Erkrankungen schonend behandeln.

3 Durchgänge (max. 10 Besucher)

18:00, 19:00 und 20:00 Uhr

Die Nervenklinik bei Nacht! Ein Rundgang über das Gelände und in die Gebäude der Carl-Friedrich-Flemming-Klinik.

19:00 Uhr (max. 10 Person)

Für alle Angebote ist eine Anmeldung über das Formular auf unserer Webseite www.helios-gesundheit.de/schwerin/nachtdeswissens notwendig.





KUNSTVEREIN
FÜR MECKLENBURG & VORPOMMERN
SCHWERIN e.V.

Der **Kunstverein Schwerin** ist ein Forum für zeitgenössische regionale und internationale bildende Kunst in Mecklenburg und Vorpommern. Seit 2002 haben über 150 Ausstellungen und Projekte die Kunst- und Kulturszene bereichert. Ab Juli 2007 finden die Ausstellungen und Veranstaltungen in den ehemaligen Industriehallen des E-Werks am Pfaffenteich statt.

Pro Jahr werden sechs Wechselausstellungen mit internationalen und regionalen Künstlerinnen und Künstlern realisiert, begleitet von Filmabenden, Vorträgen, Diskussionsveranstaltungen und Angeboten zur Kunstvermittlung für Kinder und Erwachsene.

Speed-Dating mit der Kunst

Wählen Sie beim Rundgang durch die Ausstellung „nearly instant, nearly raw / part II“ ihr persönliches Lieblingswerk, das wir dann bei einer gemeinsamen Führung näher betrachten. Erfahren Sie auf diese Weise mehr über die Verwendung einfacher, vertrauter Materialien wie Schuhcreme, Brandschutztüren, Glasfasergewebe und Glühbirnen im Werk der gezeigten Künstler*innen.

17:00, 20:00, 21:00 Uhr

Dauer je 35 min.

Führung durch die Ausstellung „nearly instant, nearly raw / part II“

„Von Schumann-Wellen und Brandschutztüren“:

Im Werk des in der Gruppenschau „nearly instant, nearly raw / part II“ gezeigten Künstlers Felix Kiessling werden Spannungszustände in bildhauerischen Objekten erzeugt, gebündelt und fixiert. Physikalische Kräfte lässt der Künstler gezielt einwirken auf die unterschiedlichsten Materialien. Beispielsweise verformen tonnenschwere Gewichte aus freiem Fall industriell gefertigte, neuwertige Aluminiumplatten ebenso wie ausgediente Brandschutztüren, die mit historischen Gebrauchsspuren behaftet sind. In den im Ausstellungsraum gezeigten Arbeiten bleibt dieses Momentum dekonstruktiver Einwirkung erhalten und ablesbar. Auch Phänomene immaterieller Energie und Wellen werden im Werk des Künstlers sichtbar. Erfahren Sie in einem Vortrag mehr über die physikalischen und inhaltlichen Hintergründe und die Arbeitsweise des Künstlers.

18:30 - 19:30 Uhr

Vortrag

Die Veranstaltung endet um 22:00 Uhr.



MEDIATOP Schwerin – ein Ort, der Wissen schafft.

Das Bürgerfernsehen Fernsehen in Schwerin der **MEDIENANSTALT M-V** hat sich vom reinen Bürgersender hin zum Medienbildungszentrum entwickelt. Unter dem neuen Namen **MEDIATOP** Schwerin bietet die Einrichtung einen geschützten Raum, um mit und über Medien zu lernen. Die kostenfreien Angebote gehen weit über das Produzieren einer eigenen TV-Sendung hinaus. In regelmäßigen Kursen, Fachtagen und weiteren Bildungsveranstaltungen werden auch gesellschaftlich relevante Themen wie z. B. Jugendmedienschutz, Datenschutz, Urheberrecht, Cybermobbing und Mediensucht bearbeitet. Es darf sich mit jedem Mediengenre ganz praktisch auseinandergesetzt werden, sei es Fotografie, Fotostory, Computerspiel, Kino, Trickfilm, Hörspiel, Podcast oder Blog.

Filmtrick und Trickfilm

Bewegte Bilder sind eine Illusion – der Urtrick der Filmgeschichte sozusagen.

Wie man Figuren zum Leben erweckt und wie die Bilder laufen lernen, zeigen wir Ihnen an diesem Abend.

Kinder erleben Medien in ihrem Alltag überwiegend konsumierend. Sie sehen fern, hören ein Hörspiel zum Einschlafen oder bekommen eine Geschichte vorgelesen. Manchmal werden Medien in der Familie produktiv genutzt, es werden Fotoalben gestaltet oder Glückwunschkarten gebastelt. Medien auch als Werkzeuge zu begreifen, ist für Kinder eine wichtige Erfahrung.

Wir laden Eltern oder Großeltern ein, mit ihren Kindern oder Enkelkindern gemeinsam eine kleine Animation zu gestalten. Natürlich dürfen auch alle anderen Animationsbegeisterten vorbeikommen und sich ausprobieren.

Die Aktionen beginnen zu jeder vollen Stunde.

17:00, 18:00, 19:00 und 20:00 Uhr

Dauer: etwa 30 Minuten

Mitmach-Aktion

Nur nach bestätigter Voranmeldung:
 E-Mail: mail@fernsehen-in-schwerin.de
 Telefon: 0385 48930990



Die Veranstaltung endet um 21:00 Uhr.



Die **MEDIENANSTALT Mecklenburg-Vorpommern**, gegründet 1991, ist die Aufsichtsbehörde für die privaten Radio- und Fernsehsender in Mecklenburg-Vorpommern. Sie ist außerdem Trägerin der MEDIATOPE in Rostock, Schwerin, Neubrandenburg, Malchin und Greifswald. In ihrer Funktion als Medienaufsicht überwacht sie z. B. Werberichtlinien, Gewinnspiele, den Jugendschutz und die Impresen von Telemedienangeboten. Sie vergibt Sendezulassungen, Frequenzen und fördert vielfältige Projekte zur Medienbildung und Medienkompetenz in unserem Bundesland.

Wann ist mein Kind mediensüchtig?

Welche Anzeichen deuten auf einen übermäßigen Medienkonsum hin? Was sollten Sie dann tun? Wie können Sie vorbeugen?

Referent: Bert Lingnau

17:00, 18:00, 19:00, 20:00 Uhr

Dauer: 15 - 20 Minuten

Vortrag und Diskussion

Von Influencern bis zu Verschwörungstheoretikern - Medienaufsicht in der Praxis

Der Vortrag gibt einen Einblick in die Aufsichtstätigkeit der MEDIENANSTALT Mecklenburg-Vorpommern. Die gesetzlichen Grundlagen und Sanktionsmöglichkeiten werden anhand aktueller Praxisbeispiele aus den Bereichen Werbung und Jugendmedienschutz vorgestellt.

Referentin: Nadin Weber

17:20, 18:20, 19:20, 20:20 Uhr

Dauer: 15 - 20 Minuten

Vortrag und Diskussion

DAB+, 5G, Streaming, Sat und Kabel – Wie hören wir in Zukunft Radio?

Die Digitalisierung macht auch vor dem Hörfunk nicht Halt – gut so. Gab es früher nur UKW, so konkurrieren inzwischen unterschiedliche Übertragungstechniken den Markt. Was unterscheidet sie und wie funktioniert speziell der Standard DAB+? Was bedeutet das für alte Geräte, und wird auch DAB+ bald erneut abgelöst?

Referent: Florian Steffen

17:40, 18:40, 19:40, 20:40 Uhr

Dauer: 15 - 20 Minuten

Vortrag und Diskussion

Die Veranstaltung endet um 21:00 Uhr.





In der Abteilung Gesundheit gibt es vielfältige Möglichkeiten das „Wunderwerk Mensch“ kennen zu lernen.

Im Mittelpunkt unserer Ausbildungsberufe steht der Mensch. Wer sich für Pflege, für die Diagnostik oder Therapie interessiert, ist bei uns genau richtig. In der Nacht des Wissens präsentieren wir, wie modern und deutlich praxisorientiert ausgebildet wird.

Unter dem Motto: **„Kleines ganz groß – am anderen Ende des Mikroskops“** präsentieren zukünftige Medizinisch-technische Laboratoriumsassistenten Einblicke in ihre Arbeitsfelder.

Die Medizinisch-technischen Radiologieassistenten sagen **„Wir verschaffen euch den Durchblick“** und demonstrieren die verschiedenen bildgebenden Verfahren in der radiologischen Diagnostik.

„Herzschmerz! Kennst Du das Broken Heart Syndrom?“ Unter diesem Motto demonstrieren die Medizinisch-technischen Assistenten für Funktionsassistenz an den modernen Geräten der Medizintechnik wie und wo Ströme durch unseren Körper ziehen und wie diese gemessen werden können.

Die Ausbildung der Physiotherapie informiert praxisnah über rücken-schonendes Alltagsverhalten: **„Bücke dich hoch, aber richtig!“** und lädt ein zu einer spannenden Entdeckungsreise in die Biomechanik unseres Körpers mit der Frage: **„Warum ist der Mensch am Abend kleiner als am Morgen?“**.

In der Gesundheits- und Krankenpflege wenden wir uns mit der bekannten Weisheit **„Vorbeugen ist besser als heilen“** den präventiven Maßnahmen in der Pflege zu.

Die Ausbildung in der Gesundheits- und Kinderkrankenpflege zeigt unter dem Motto: **„Ein guter und gesunder Start ins Leben“** die Besonderheiten in der Pflege von Kindern.

Die Abteilung **Sozialwesen mit den Ausbildungsberufen Sozialassistent, Erzieher/-innen und Heilerziehungspfleger/-innen** bietet Mitmachaktionen (Bewegung, Sprache, Natur, kreatives Gestalten, Musik, Spiel), Ausstellung und Informationen rund um die Ausbildung.

17:00 bis 21:00 Uhr, durchgängig
Präsentationen der verschiedenen Ausbildungsmöglichkeiten an den Beispielen der praktischen Ausbildung

Abteilung Gesundheit: Straßenbahnlinie 1, Buslinie 8, Haltestelle Heinrich-Seidel-Straße
 Abteilung Sozialwesen: alle Linien mit Halt am Marien-Platz



**Bitte informieren Sie sich vor
Ihrem Start in die NACHT unter
www.nachtdeswissens-schwerin.de
über die aktuell geltenden
Corona-Regeln in Schwerin.**



**INFO:
Maskenpflicht
und 3G-Regel an
den 18 Standorten**



Das **Systemhaus S.K.M. Informatik GmbH** wurde 1990 in Schwerin gegründet und betreut mit 40 Spezialisten weltweit Firmen bei der Einführung und dem Einsatz von IT-Lösungen und CAD/CAM/CAE-Technologien. Wir entwickeln Augmented Reality Applikationslösungen und eigene CAD/CAM-Softwarelösungen speziell für den Maschinen-, Anlagen- und Schiffbau.

Schwerpunktmäßig beschäftigen wir uns mit:

- IT-Beratung und professionelle Umsetzung von IT-Konzepten
- Prozessorientiertes IT-Service Management
- Prozess-Integration von Cloud-Computing, Virtualisierung und mobilen Endgeräten
- CAD-Automatisierung in 3D-Design, Konstruktion und Planung
- CAM-Lösungen für 3D-Print und additiver Fertigung mit Simulation und Robotik
- Konzepten für nachhaltige Lösungen im Zeitalter von BIM und Industrie 4.0
- Augmented & Mixed Reality Lösungen für Visualisierung, Instruktion & Interaktion

Digitale Prozesskette der Erstellung von 3D-Objekten

Gemeinsam mit der Firma Hans Bode Innovative Büroelektronik GmbH zeigen wir Ihnen anhand vieler praktischer Beispiele die Erstellung eines dreidimensionalen Objektes.

Wie wird aus der NdW-Eule auf Papier ein lebendes 3D-Objekt? Aufbereiten eines 3D-Modells – 3D-Scans zeigen Dir (fast) alles.

Wir zeigen Ihnen, wie Sie ein 3D-Modell in Form der Nacht des Wissens-Eule erstellen können. Wir lassen aus 2D-Skizzen 3D-Modelle entstehen. Oder Sie können ganz einfach mit Hilfe eines 3D-Laserscanners quasi auf Knopfdruck eine gesamte Umgebung schnell und genau erfassen.

Visualisierung des 3D-Modells – Lebe deine Kreativität.

Überzeugen Sie sich, wie verschiedene Designvarianten schnell und einfach visualisiert und optimiert werden können. Erleben Sie live, wie kreative fotorealistische 3D-Visualisierungen entstehen.

VR/AR-Virtual Reality und Augmented Reality – Ich sehe was, was du nicht siehst.

Mit den verschiedenen VR- und AR Brillen, die Sie bei uns testen können, möchten wir Ihnen Mixed Reality näherbringen. Es können sogar schon die neusten Exemplare der Microsoft HoloLens ausprobiert werden. Setzen Sie sich die VR- oder AR Brille auf und tauchen Sie in eine andere Welt ein. Einfach faszinierend! Lassen Sie sich in die dreidimensionale digitale Welt entführen.



Als ganz besonderes Highlight

können Star Wars Fans mit dem Lenovo Mirage AR Headset zu einem echten Jedi-Ritter werden und in einer Jedi Challenge gegen die dunkle Seite der Macht antreten. Das wird garantiert spannend.

Drucken des 3D-Modells

3D-Druck- unglaublich, was schon alles möglich ist. Die Ausgabe der entworfenen 3D-Modelle über professionelle 3D-Drucker können Sie direkt vor Ort nachvollziehen.

„Nacht des Wissens“ App

Sie sind von unserer kleinen Eule in der „Schweriner Nacht des Wissens“-App begeistert? Gern erklären wir Ihnen mehr über diese neue innovative Technologie.

17:00 – 22:00 Uhr, durchgängig

Die Veranstaltung endet um 22:00 Uhr.

Sie haben die von SKM entwickelte „Nacht des Wissens“ App noch nicht installiert? So geht es:

Laden Sie die App „NdW-AR“ aus dem App Store bzw. Google Play Store. Starten Sie die App und erfassen mit der Kamera das eingerahmte Bild. Es wird Ihnen jetzt multimedial die Nacht des Wissens erklärt. (Voraussetzung ist ein Smartphone mit AR-Funktionalität.)





Die **Stadtwerke Schwerin** sind ein modernes Dienstleistungsunternehmen mit der Verantwortung für eine zuverlässige Energieversorgung in der Landeshauptstadt Schwerin.

WLAN-Hotspots der Stadtwerke Schwerin sowie Glasfaserausbau in Schwerin

Ausstellung, Animationsfilm, Fachgespräche rund um das Thema Glasfaserausbau und schnelles Internet mit den Stadtwerken Schwerin

17:00 bis 22:00 Uhr
durchgängig

Treffpunkt: InfoPoint Klosterstraße 19
Ausstellung, Animationsfilm, Fachgespräche

Firma M.U.P. Kabelmontagen & Baumanagement GmbH
 Live-Vorführung „Spleißen von Glasfaserkabeln“





Die **Stern Auto GmbH** ist ein Mercedes-Benz Partner. Die SAG ist die größte Automobilhandelsgruppe für Mercedes-Benz, Mercedes-AMG, Mercedes-Maybach, smart und FUSO. Sie betreut in Punkto Mobilität in 5 Bundesländern an 21 Standorten und ist Innovationsführer auf dem Automobil-Handelsmarkt.

In Schwerin ist Stern Auto mit 4 Standorten vertreten und bietet folgendes Spektrum:

- Neufahrzeuge
- Gebrauchtfahrzeuge
- Service, Originalteile
- Zusatzleistungen.

Mobilität von morgen

Willkommensgruß durch den Centermanager Herrn Jon Püschel 17:00 Uhr

Es werden verschiedene Stationen vorgestellt:

- Assistenzsysteme Mercedes Benz
- E-Mobility (Vorstellung durch Verkäufer)
- moderne Telematik
- MBUX (Vorstellung durch Azubis)
- Lagerhaltung
- Werkstatt: Motorblock (Vorstellung durch Azubi)
- Film „Ausbildung bei Stern Auto“
- Ausstellung „Alternative Antriebe“

Zusätzlich zu den angebotenen Stationen besteht die Möglichkeit, über QR-Codes Filme zu den verschiedenen Fahrzeugen und Assistenzsystemen anzusehen.

Probefahrten mit E-Mobilität

17:00, 18:00, 19:00, 20:00 und 21:00 Uhr

**Vorstellungen, Präsentationen, Ausstellung, Filme,
selbstdurchzuführende Aktionen, Probefahrten**

Die Veranstaltung endet um 22:00 Uhr.





Trebing + Himstedt ist ein IT-Beratungshaus mit Sitz im TGZ Schwerin. Wir sind Computer- und Digitalisierungsexperte für die Fabrik der Zukunft. Egal, ob Windenergieanlage, Joghurt oder Soundsystem, die Software von Trebing + Himstedt macht's möglich.

Science Lab

Deine ersten Schritte in der Programmierung!

Wir zeigen Dir einzeln oder in kleinen Gruppen, wie spielend leicht die Programmierung sein kann. Stelle Dich zunächst unserem virtuellen Hindernislauf, den Du mithilfe von Programmierung überwinden musst. Im Anschluss kannst Du diesen Hindernislauf dann auf unseren Segway Roboter selbst durchfahren.

Für alle geeignet – egal, ob mit oder ohne Vorkenntnisse in der Programmierung. Du solltest allerdings selbst lesen können oder jemanden bei Dir haben, der Dir vorlesen kann.

Programmier-Übung zum Selbermachen!

Die Veranstaltung endet um 21:00 Uhr.





www.nachtdeswissens-schwerin.de

EINTRITT,
mit dem Programmheft
BUS & BAHN
FREI



Herausgeber:

Förderer von Hochschulen in Schwerin e. V.
August-Bebel-Straße 11
19055 Schwerin

Erläuterung der Icons:

Barrierefrei/teilweise barrierefrei



Veranstaltung für Kinder
(ohne dieses Icon sind die Veranstaltungen
ab 12 Jahren)



In|du|strie
GEMEINSAM. ZUKUNFT. LEBEN.

**Entdecke
das
du in
In|du|strie**

Westmecklenburg kann auch In|du|strie! Leben und Arbeiten im Urlaubsland Nr. 1 des Nordens ist hier Realität!

Mit der Akzeptanzoffensive „In|du|strie Gemeinsam. Zukunft. Leben.“ will die Industrie in dem östlichen Teil der Metropolregion Hamburg auf sich und auf die guten Standortbedingungen aufmerksam machen. Westmecklenburg kann auch In|du|strie: Mit den Unternehmen vor Ort, für Fach- und Führungskräfte und für Investoren. Entdecke das DU zur Industrie in Westmecklenburg!

www.ihkzuschwerin.de

IHK Industrie- und Handelskammer zu Schwerin

Aus- und Weiterbildung

Qualifizierte Mitarbeiter sind eine entscheidende Ressource für den Geschäftserfolg eines Unternehmens.

Die IHK zu Schwerin ist Ihr Partner für eine zukunftsfähige und praxisnahe Aus- und Weiterbildung.



Schlagwortregister

Angewandte Wissenschaften	S. 13, 30
Architektur	S. 21
Assistenzsysteme	S. 29
Augmented Reality (AR)	S. 26f., 29
Ausbildung und Arbeitswelt	S. 11, 12, 13, 14, 22, 24
Autonomes Fahren	S. 29
Bachelor-Studiengang	S. 13
Bastelworkshop	S. 17
Berufswahl	S. 11, 12, 24
Bildung und Pädagogik	S. 11, 12, 13, 21, 22, 23, 24
Buchhaltung, Rechnungswesen	S. 11
Datenverarbeitung und -schutz	S. 18f., 26f., 30
3D-Druck	S. 18f., 26f.
Dienstleistungen	S. 11
Digitale Bildung	S. 10
Digitalisierung	S. 11, 15, 17, 18f., 26f.
E-Learning	S. 10
E-Mobility	S. 29
Experimente	S. 12
Frequenzen	S. 23
Gamedesign	S. 14
Gesundheit, Gesundheitswesen	S. 10, 20, 24
Glasfaserausbau	S. 28
Grafikdesign	S. 14
Gründerszene	S. 15
Hackerspace	S. 17
Informatik und Computer Science	S. 12, 18f., 26f., 30
Ingenieurwissenschaften	S. 26f., 30
Innovation	S. 15, 16
Internet	S. 17, 26f., 28, 30
IT Monitoring	S. 26f.
IT-Sicherheit	S. 17, 26f.
Jugendschutz und Werbung	S. 23
Kommunikation und Medien	S. 11, 16, 21, 22, 23
Kunst, Kunstgeschichte	S. 21
Kultur	S. 21, 22
Logopädie	S. 13
Machine Learning	S. 11

Maschinenbau	S. 26f.
Mathematik	S. 12, 30
Medizin und Medizinprodukte	S. 20, 24
Mitmachen, Entdecken, Staunen	S. 12
Modedesign inkl. Maßschneider	S. 14
Naturwissenschaft	S. 12
Neue Technologien und Materialien	S. 26f., 30
Open Bike Sensor	S. 17
Physiotherapie	S. 13, 24
Politik und Gesellschaft	S. 16, 21, 23
Reporting	S. 11
Robotik	S. 11, 26f.
Rundfunk und Fernsehen	S. 23
SmartCity	S. 17
Soziale Netzwerke	S. 23
Studium	S. 11, 13, 16, 30
Technik	S. 12
Telematik	S. 29
Virtual Reality (VR)	S. 26f.
Werkstatt, Lager	S. 29
Wirtschaft	S. 11, 26f., 30



6. NACHT DES WISSENS

Am besten den Termin,
Sonnabend, **16. Oktober 2021**,
schon heute vormerken und sich
von 17 bis 22 Uhr begeistern lassen!

Wir gehen gemeinsam auf eine eigene Entdeckungsreise in
Schwerin, um zu erleben, wie unterhaltsam und faszinierend
Wissenschaft und Forschung heute sind.

Mit Bus, Bahn, Fahrrad oder Auto erreichen
wir über 100 spannende
Angebote, fesselnde Experimente und
Mitmachaktionen, wissenschaftliche Projekte, Ausstellungen,
Führungen, Vorträge und spannende Diskussionen.

Nach eigener Auswahl starten alle Interessierten:
Kinder, Jugendliche, Eltern, Besucher
und Nachtschwärmer in ihre
NACHT DES WISSENS

Weitere Infos auf:



www.nacht-des-wissens-schwerin.de